

Dzień Dobry!

Dzisiaj poćwiczymy pracę w Programie Paint, który jest przeznaczony do obróbki grafiki.

Proszę abyście z pomocą rodzica uruchomili płytę CD z Waszej książki i otworzyli **ćwiczenie nr 4 MYSZKUJEMY-ZABAWY Z MYSZKĄ I PŁYTĄ**. W tym dziale znajdziecie pięć ćwiczeń.

Ćwiczenie nr 1. Otwórz program Paint – przyjrzyj się różnym narzędziom w tym programie. Zobacz, że w programie Paint masz do wyboru wiele pędzli a każdy pędzel może mieć ustawioną różną grubość. Możesz wybrać dowolny kolor pędzla. W tym ćwiczeniu poprośbuj rysowanie, zmieniaj pędzle, zmieniaj grubość , zmieniaj kolor.

Ćwiczenie nr 2. Otwórz ćwiczenie i narysuj kota pośladzie –dobierz grubość pędzla i kolor.

Ćwiczenie nr 3. W książce na stronie 13 odnajdziesz rysunek – proszę abyś pokolorował/ła ten obrazek bardzo starannie a następnie na płycie w ćw. 3 odnajdziesz taki sam obrazek – twoim zadaniem jest pokolorowanie obrazka na takie same kolory jak robiłeś/łaś to w książce.

Ćwiczenie nr 4. W tym zadaniu pobawimy się „myszką”. Otwórz ćwiczenie i utóó puzzle.

Ćwiczenie nr 5. Zagraj w grę „U babci na imieninach”. Jeśli wykonasz poprawnie zadanie zdobędziesz kolejną naklejkę, którą przyklej na stronie 56 zgodnie z kodem.

POWODZENIA I MIŁĘJ ZABAWY!