

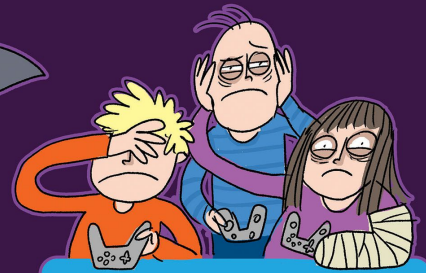
1. Możliwość uzależnienia, grania kompulsywnego i niekontrolowanego



2. Możliwość chwilowego zwiększenia agresywności reakcji



3. Problemy somatyczne związane z narządami wzroku, ruchu, słuchu



5. Unikanie kontaktów bezpośrednich z ludźmi



4. Brak kontroli nad własnym zachowaniem

GRANIE
NA
EKRANIE

6. Uzależnienie od mikro-płatności, e-hazard



NEGATYWNE skutki nadużywania gier cyfrowych

8. Oswajanie przemocy



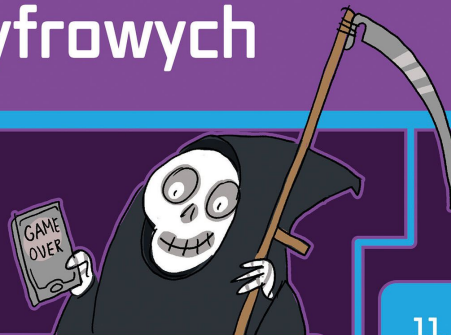
7. Brak snu



9. Podporządkowanie codziennego funkcjonowania potrzebie grania, zakłócenie dotychczasowych priorytetów



10. Skrajne wycieńczenie, a nawet śmierć



11. Przebodźcowanie i zmęczenie, problem z koncentracją



12. Zacieranie się granic między światami online i offline



14. Seksualizacja i przemoc seksualna



13. Wchodzenie w konflikty z rodziną i bliskimi



15. Brak ruchu, otyłość



organizator:



partner:

